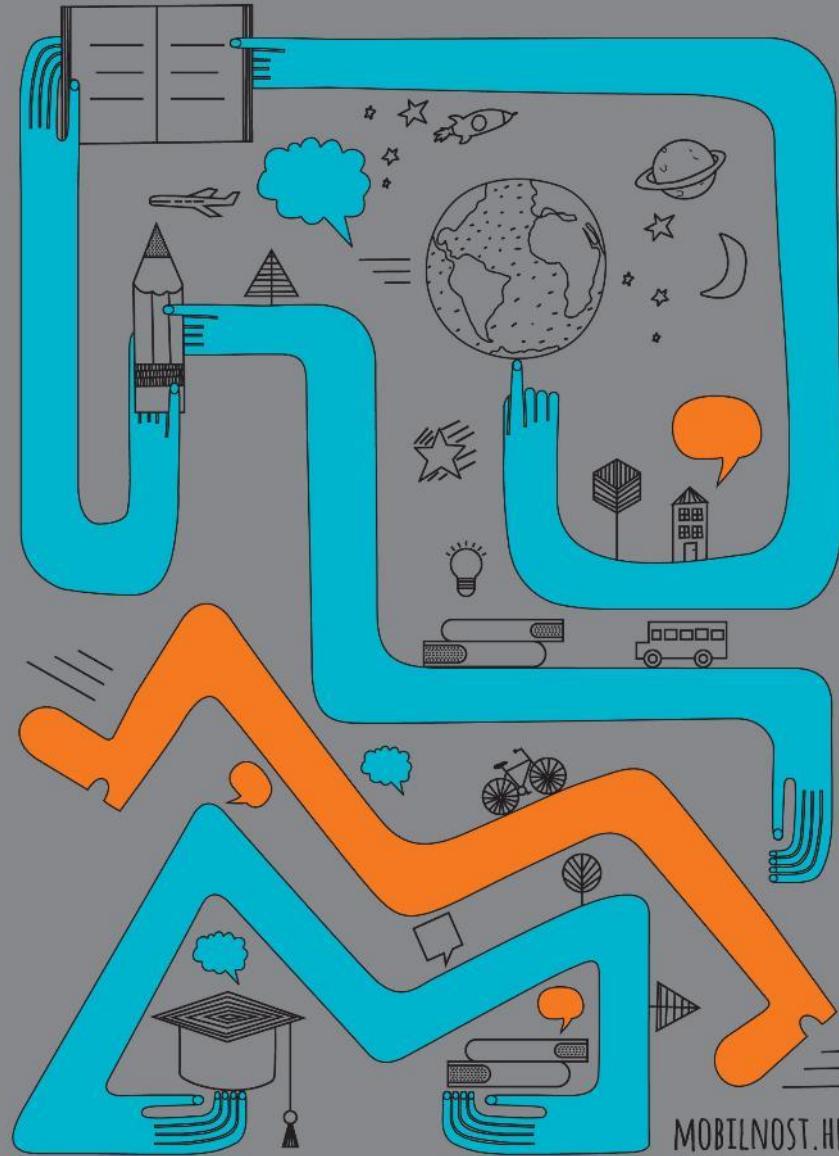


Diseminacija i vidljivost

Nikola Sarnavka

Odjel za promidžbu i
informiranje



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU



Erasmus+



Obzor 2020.



eurydice



eTwinning



europass



eurodesk
hrvatska



CEEPUS

ecvet



EUROPSKE
SNAGE
SOLIDARNOSTI



Širenje i iskorištavanje rezultata / Dissemination and Exploitation of Results

Diseminacija

važan kriterij uspješnosti projekata,
njihove održivosti te opravdanosti
ulaganja sredstava Europske unije na
projektnoj i programskoj razini

Podržavanje razvoja politika

u području obrazovanja,
osposobljavanja, mladih, sporta i
kulture dijeljenjem rezultata programa
i projekata Erasmus+

Maksimiziranje učinka

diseminacijom rezultata među ciljanim
skupinama i iskorištavanjem rezultata

Strategija za diseminaciju i korištenje rezultata programa Erasmus+



Erasmus+

Projects Platform



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU

UČITI ZNAČI MIJENATI SE

Učinak projekta na

- 1. SUDIONIKE – osoblje, mlade, organizacije (tijekom i dugoročno nakon završetka projekta)**
- 2. VANJSKE DIONIKE – organizacije i pojedince (lokalno, regionalno, nacionalno, diljem Europe)**

Rezultati

- 1. TRANSPARENTNI**
- 2. PODIJELJENI S RELEVANTNOM PUBLIKOM**
- 3. DOSTUPNI**
- 4. INSPIRATIVNI**





AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU

Diseminacija





CILJEVI – ZAŠTO?

- Definirati ciljeve naših aktivnosti

REZULTATI I POKAZATELJI – ŠTO I KAKO?

- Odrediti rezultate koje želimo postići i kako ćemo ih izmjeriti

DIONICI – TKO?

- Odrediti ciljane skupine – kolege, novi potencijalni korisnici i sudionici programa mobilnosti, lokalna zajednica, stručni aktivi, poslovni sektor, donositelji odluka, mediji i opća javnost

METODOLOGIJA – KAKO?

- Kako ćemo postići svoje ciljeve?



AKTIVNOSTI – ŠTO?

- Odrediti tipove i vrste aktivnosti

VREMENSKI PLAN – KADA?

- Razraditi na početku projekta, provoditi tijekom i nakon projekta (diseminacija ne prestaje završetkom provedbe)

ZADUŽENJA – TKO?

- Odrediti osobe koje će biti zadužene za pojedine aktivnosti

RESURSI – ČIME?

- Kojim resursima raspolažemo? Kako ćemo ih upotrijebiti?



REZULTATI

- **Diseminacija** – širenje informacije o rezultatima
- **Multipliciranje** – podučiti druge kako ih iskoristiti
- **Iskorištavanje** – osigurati da ih ostali mogu koristiti i da to čine

DIONICI

- Promocija
- Vidljivost

ODRŽIVOST

- Projekt (rezultati) živi i nakon završetka projekta

UTJECAJ

- Projekt ima i kratkoročne i dugoročne učinke



ŠTO, KAKO I KADA

OBJAVE: informacija o tijeku projekta, izrade rezultata, aktivnosti, očekivanjima i iskustvima

PUBLIKACIJE: prezentacije, izvješća, članci, priopćenja, bilteni

PREDSTAVLJANJE PROJEKTA: prezentacije i radionice u ustanovi, izvan na lokalnim, regionalnim i nacionalnim događanjima

MEDIJI: uspostaviti kontakte s lokalnim, regionalnim i nacionalnim medijima. Pripremiti im zanimljive priče (sadržaj), s naglaskom na korist koju zajednica i pojedinci dobivaju kroz projekt, te u konačnici pozitivne promjene koje se događaju



ŠTO, KAKO I KADA

Promocija putem medija - odrediti mješevnu aktivnost

Promocija putem društvenih mreža - odrediti tjednu aktivnost

Promocija putem mrežnih stranica - odrediti tjednu aktivnost

Promocija putem partnerskih organizacija, ustanova i pojedinaca - odrediti mješevnu aktivnost

Promocija putem javnih događaja - u vlastitoj organizaciji i na gostovanjima



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU



VIDLJIVOST



Erasmus+



Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+



Ova je prezentacija ostvarena uz finansijsku potporu Europske komisije. Ona izražava isključivo stajališta njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom pri uporabi informacija koje se u njoj nalaze.



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAMI EU

VIDLJIVOST



Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+

www.mobilnost.hr

Ovaj je letak pripremljen uz finansijsku potporu Europske komisije. Njime se izražava samo stajalište njegovih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom pri uporabi informacija koje on sadržava.



Erasmus+



Obzor 2020.



eurydice



etwinning



europass



eurodesk
HRVATSKA



CEEPUS



ecvet



Erasmus+



Obzor 2020.



eurydice



etwinning



europass



eurodesk
HRVATSKA



CEEPUS



ecvet



EUROPSKE
SNAGE
SOLIDARNOSTI



DISEMINACIJSKA PLATFORMA

PLATFORMA ZA REZULTATE PROJEKATA ERASMUS+

- Podatke objavljaju koordinatori u suradnji s partnerima (objedinjeno)
- Projekt treba biti prepoznat i inspirativan (ne ispunjavati podatke samo forme radi)
- CILJ: provesti kvalitetan projekt (postati primjer dobre prakse, uspješna priča)
- ✓ Odabir primjera dobre prakse

NA/vanjski stručnjaci temeljem dubinske procjene

kvalitete projekata prema kriterijima:

učinak, prenosivost, inovativnost, održivost, komunikacija,
financijsko upravljanje

- ✓ Odabir uspješnih priča

Među primjerima dobre prakse Glavna uprava za obrazovanje i kulturu

bira uspješne projekte prema **komunikacijskom potencijalu**, a kriteriji su:

važnost za politiku, potencijal za daljnju diseminaciju, učinkovitost/održivost,
inovativnost, prenosivost.



Erasmus+

Projects Platform



Erasmus+



Obzor 2020.



Edualex



eTwinning



europass



eurodesk
hrvatska



CEEPUS



ECVET



EUROPSKE
SNAGE
SOLIDARNOSTI



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU

DISEMINACIJSKA PLATFORMA

Legal notice | Cookies | Contact on Europe | Search on Europe

ERASMUS+

European Commission | Erasmus+ | Projects Results

LEGAL ISSUES | CONTACT US

Bitdefender: This page is safe

ERASMUS+ PROJECT RESULTS

Enriching lives, opening minds

Find... Clear this input Advanced search

About

Welcome to the Erasmus+ Project Results Platform.

This database will give you access to descriptions, results and contact information of all projects funded under the Erasmus+ programme and some of the projects funded under its predecessor programmes in the field of education, training, youth and sports.

You can find inspiration from the pool of good practices and success stories, i.e. projects that distinguished themselves in terms of policy relevance, communication potential, impact or design.

You can type keywords in the above search box and/or use the advanced search options to find the project(s) you are interested in.

Why use the Erasmus+ Projects Results?

Share the results of your project with other people interested in the same topics.

Complete list of all projects available in the platform

Here you can find **lists of the projects the European Commission funded under Erasmus+ and its predecessors programmes**. In the field of education, training, youth and sports. You can save the list as an Excel file, so that you can apply your own filtering and sorting, and generate statistics about the programme.

PICKUP

PRESOLUTION

- Programme Listlet
- Erasmus+ in a glance in figures
- Programme in detail
- Statistics
- Local basis
- Erasmus+ Dashboard

FUNDING

- Erasmus+ Programme (2014-2020)
- Calls for proposals
- Programme guide
- Flexible courses
- Documents for applicants
- Participants portal
- Distance calculator

CONTACT

- National agencies
- National offices
- Eduropa, Audiovisual and Culture Executive Agency
- Acknowledgements
- Website feedback

Legal notice | Cookies | Contact on Europe | Search on Europe

MOBILNOST.IR

<http://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/projects/>





Primjer dobre diseminacijske prakse

Kinestetičko učenje u radu s mladima



Autor: M.Š./H.Š./HRT
03. 09. 2018. prije 2 dana

Osječka Udruga za razvoj zajednice 'Kreaktiva' provodi projekt 'Kinestetičko učenje u radu s mladima'. Riječ je o nizu plesnih radionica u sklopu kojih se komunicira putem tjelesnog pokreta.

Sudionici dolaze iz 7 europskih zemalja (Latvije, Grčke, Italije, Poljske, Republike Češke, Bugarske, Španjolske i Hrvatske), a ples promiču kao način izražavanja najdubljih osjećaja, te oblik povezivanja. Svi sudionici projekta rade u području razvoja ponešto drugačijih vještina u radu s mladima. Projekt se provodi uz finansijsku podršku *Agencije za mobilnost i programe EU*, odnosno sredstvima Europske komisije.

Trening traje 9 dana, tema je razvoj kompetencija osoba koje rade s mladima u području razvijanja vještina za ponešto drugačiji rad s mladima, putem pokreta i drugih oblika izražavanja osim onog očekivanog, verbalnog načina. Ova jedinstvena vrsta treninga pružit će priliku osobama koje rade s mladima u neformalnom okruženju s osobama iz drugih zemalja istraživanje moći tjelesnih alata za učenje kako bi se otvorio prostor za inovacije u njihovom budućem radu s mladima.

Aktivnostima u sklopu ovog projekta otkrivat će se vlastite mogućnosti i potencijale kroz polje slobodnog odnosno suvremenog plesa i pronalaziti načine kako ih primjenjivati u radu svojih organizacija.

Suvremeni ples ne odnosi se samo na umjetničko i kreativno izražavanje, nego prije svega označava holistički pristup, usredotočujući se na povezanost uma, tijela, emocija i duše. Tijekom treninga otvorit će se svakoj osobi mogućnost pronaći vlastitu autentičnost i ostvariti puni potencijal, ovoga puta kroz interakciju s drugima putem kretanja i plesa.



Više o treningu za *Dobro jutro, Hrvatska* govorile su Sanela Ravlić iz Udruge 'Kreaktiva' i sudionica treninga Sara Muršić.



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU

Projekt

pet, 23/10/2015 - 10:22

Erasmus+ projekt Generation 0101 je strateško partnerstvo 6 zemalja: Hrvatske, Cipra, Italije, Latvije, Litve i Turske. Glavni ojačati poziciju partnera na nacionalnoj i europskoj razini te (2) razviti vještine partnera u poticanju promjena politika i agende, razvoju kurikuluma za vještine koje su potrebne u digitalnog industriji te korištenju digitalnih alata za socijalni zajednicama.

Generation 0101



Primjer uspješne priče

GENERATION 0101

U sklopu Generation 0101 projekta razvijeno je 7 obrazovnih modula za mlade iz programiranja, web dizajna, online suradnje, e-novinarstva, community radia, razvoja mobilnih aplikacija i digitalnog videa. Pilotirano je 5 obrazovnih modula, uz sudjelovanje 35 mladih polaznika u Zagrebu i Sisku. Organizirane su kampanje Get Online Week 2015 i 2016 i medijski promovirana važnost medijske i informacijske pismenosti i digitalnih kompetencija. Otvoren je medijski praktikum u Centru za kulturu Trešnjevka. Organizirana su 2 medijska hackathona u Zagrebu i Rovinju i priozvedeni promotivni materijali buduće multimedijiske akademije. Organizirana je međunarodna konferencija u Zagrebu uz prisustvo 60 sudionika.



Projekt je proveden u razdoblju od 08.11.2014 do 08.11.2016. Partneri na projektu su bili CTK Rijeka i Telecentar iz Hrvatske, Associazione Centro Studi Citta di Foligno iz Italije, Cyprus Community Media Center iz Cipra, Langas j ateitiz iz Litve, Latvian Information and Communications Technology Association iz Latvije i Sveučilište Izmir iz Turske. Telecentrov proračun iznosio je 188.535 kn. Projekt je bio financiran iz Erasmus+ fonda Europske unije za mlade. Više informacija na [web sjedištu projekta](#).



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU

Dodatne informacije i izvori

The screenshot shows the European Commission's Erasmus+ program guide. It features the European Commission logo at the top left. The main title is "Erasmus+" in large blue letters, with "Vodič kroz program" below it. There is a search bar and a navigation menu with links like "PROGRAMI", "SUDJELOVANJE", and "NADAHNUĆE". At the bottom, there is a section titled "PRICA KOJA TRAJE 30 GODINA" with a video thumbnail and some text.

The screenshot shows the website mobilnost.hr. It features a large orange header with the text "www.mobilnost.hr". Below the header is a navigation menu with links like "PUBLIKACIJE", "PRIMJERI DOBRE PRAKSE", "DOSAVLJANJA I KORISTENJE REZULTATA", and "KUTAK ZA (POTENCIJALNE) KORSUKE". The main content area has a banner for "ERASME POSTAVLJENI" and "ERASME 2020". Below the banner, there are sections for "Natječaji", "Novosti", and "Obzor 2020.". The footer contains links for "Kutak za studente", "Kutak za mlade", and "ZA MEDIJE".

The screenshot shows the "PLATFORMA ZA REZULTATE PROJEKATA ERASMUS+" (Platform for Project Results). It features a blue background with the text "Mijenja živote i širi vidike" at the top. Below this, there is a large blue triangle containing the text "PLATFORMA ZA REZULTATE PROJEKATA ERASMUS+", the Erasmus+ logo, and the text "Erasmus+". At the bottom, there is a group of diverse young people looking at a screen together.



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU



Hvala na pozornosti!